Homologação Sprint 2 – 04/03/2022

Turma 5, Grupo 4 – 4Life

Jogo: Back to Life: The Second Chance

**Identificador:** Validação 1

**Descrição:** homologação com o parceiro de projeto (Dr. Roger, Medicina USP), com a finalidade de validar o desenvolvimento do jogo, o qual possui o intuito de instruir de maneira divertida, sobre os métodos de prevenção de diversos tipos de câncer.

**Itens de teste:**

* Movimentação do personagem;
  + Troca de cenários (menu-jogo);
  + Troca de cenários entre os eventos do jogo.
  + Possibilidade de escolhas do jogo e informação do resultado.

**Funcionalidades que serão testadas:** Serão testadas as ferramentas e funcionalidades de 2 das 7 Game Stories que foram criadas e desenvolvidas durante o processo de Sprint 1 e 2.

* Nas versões para computador e internet, priorizamos o funcionamento básico, como movimentação do personagem principal e botões para escolhas durante as interações com os outros personagens do jogo (NPC’s).

**Funcionalidades que não serão testadas:**

* Escolha “recusar” do evento “Cenário-Festa”, visto que a ideia inicial é mostrar para o usuário apenas um resultado de uma escolha;
* Escolha “sair” do menu principal, pois a intenção é que o usuário teste o jogo e sua jogabilidade e, por estar em versão inicial (de testes), ainda não habilitamos a opção;
* Opção “Pausar” durante o jogo, porque não observamos a necessidade de pausar durante a fase atual, já que é muito curta (até o momento);
* Botão “ajuda” contido no menu principal, uma vez que não criamos ainda os relatórios de ajuda do jogo.

**Como será o teste:**

* Foi criado um arquivo para Windows (arquivo .exe), o qual contém o jogo. Este arquivo permite que o usuário inicie o jogo e, com isso, possa jogar. Feito isto, o usuário poderá se mover utilizando as teclas direcionais do computador, pular utilizando a tecla “space” e interagir com os outros personagens (NPC’s) usando o mouse para escolher a opção.
* **Em caso de sucesso:** O jogo rodará com todas as funcionalidades e ferramentas sem travamentos ou fechamento automático;
* **Em caso de falha:** O jogo poderá não rodar um cenário ou o jogo dará erro ao abrir.

**Aprovação do documento:**

4Life Dev Team

Turma 5 – Mônica Anastassiu

Dev Instrutor – André Luiz Braga